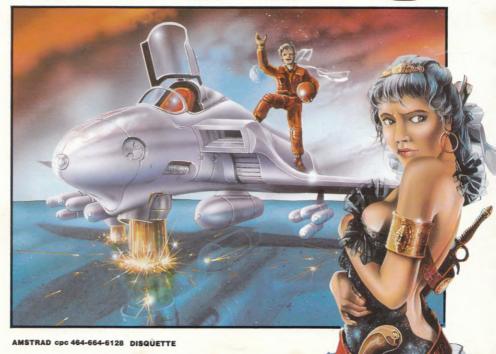


MAGII 3









Pour vous les vrais héros, voilà MACH 3.

Un fantastique jeu d'arcade où à regrets, tu quitteras la jolie Gwendoline pour aller combattre Sfax.

Sfax est un sorcier mutant de la planète rouge qui a jeté un sort à ta belle compagne qui se meurt lentement.

Il faut absolument franchir les portes spatio-temporelles pour entrer en contact avec cette tête, représentation physique de Sfax, et la détruire.

Vous voilà, enfin aux commandes de ce super vaisseau...

Les commandes :



ESPACE = TIR

ESC = pause/Fin du jeu

1 du pavé numérique = commandes inversées

0 du pavé numérique = commandes normales



COPYRIGHT LORICIELS Décembre 1987 Reproductions strictement interdites loi du 11 mars 1957 tous droits de reproduction, traduction, d'adaptation et de location réservés pour tous pays.









Pour vous les vrais héros, voilà MACH 3.

Un fantastique jeu d'arcade où à regrets, tu quitteras la jolie Gwendoline pour aller combattre Sfax.

Sfax est un sorcier mutant de la planète rouge qui a jeté un sort à ta belle compagne qui se meurt lentement.

Il faut absolument franchir les portes spatio-temporelles pour entrer en contact avec cette tête, représentation physique de Sfax, et la détruire.

Vous voilà, enfin aux commandes de ce super vaisseau...

Les commandes :





ESPACE = TIR

ESC = pause/Fin du jeu

1 du pavé numérique = commandes inversées

0 du pavé numérique = commandes normales

CH 3 pour AMSTRAD

MAGH 3

